**Exercícios de Array**

01. Crie uma função que recebe um array de 2 números e coloque eles em ordem crescente. Não use o método sort.  
  
02. Crie uma função que recebe um array de 3 números e coloque eles em ordem crescente. Crie sua própria função para isso.  
  
03. Crie um script que pergunte 3 números ao usuário, coloque em um array, depois exiba tal array.  
Modifique os elementos do array de modo a a sequência de números ficar do contrário.  
Ou seja, se digitou: 1,2,3  
Vai aparecer: 3,2,1  
  
04. Refaça o script anterior, mas agora pergunte ao usuário quantos números ele deseja inserir no array.  
Depois, o usuário vai preenchendo elemento por elemento do vetor.

Ao final, exiba o array e o array ao contrário (generalização do script anterior)

05. Faça uma função que recebe um array de qualquer tamanho e ordene seus elementos na ordem crescente. Faça sua função na mão, não invoque nenhum método de *sorting*. Dica: pesquise sobre *bubble sort*.  
  
06. Crie uma função que recebe um vetor e um número.  
Ela deve mostrar todos os índices onde esse número aparece no vetor, e não só apenas o primeiro e/ou  último índice em que o número aparece (como nos métodos indexOf e lastIndexOf).  
  
07. Crie um script que pede um inteiro positivo para o usuário. Em seguida, popule uma array com os números de Fibonacci, na hora de somar com os termos anteriores, some com elementos anteriores do array.  
  
08. Faça o mesmo do exercício anterior, mas com fatorial.  
Fatorial de 0: 0! = '  
Fatorial de 1: 1 x elemento0 = 1  
Fatorial de 2: 2 x elemento1 = 2  
Fatorial de 3: 3 x elemento2 = 3 x 2 = 6  
...  
Fatorial de n: n x elemento(n-1) = n x (n-1)! = n!  
  
08. Usando matriz (array de array), crie o jogo da velha. Inicialmente, as posições são variáveis vazias.  
O usuário fornece a linha e a coluna e clica num botão, então é marcado no tabuleiro X ou O (se for o jogador 1 ou jogador 2) que

09. Peça ao usuário uma quantidade de linhas e e outra de colunas, depois declare tal matriz, inicialize todos os elementos de 1 até 'linha x coluna'.